

授業科目名	ホームページ作成Ⅱ		科目コード	65	
開講クラス	情報システム科	コース	ITエンジニア	学 年	2年
担当教員	早川				
	実務経験教員 ( <input checked="" type="radio"/> 有 ) ・ 無 ) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	前期・ <input checked="" type="radio"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32コマ	
	<input checked="" type="radio"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	64時間	
使 用 テキスト1	書 名	いちばんやさしい JavaScript の教本			
	著 者	岩田 宇史			
	出版社	インプレス			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 ) ・ 演習 ) ・ <input checked="" type="radio"/> 実習 ) ・ 実験 ) ・ その他 ( )				
<授業の目的・目標> JavaScript 言語を基礎から学び、例題、演習を通してブラウザ上で動作するプログラムを作成できるスキルを身につける。					
<授業の概要・授業方針> テキストで基礎知識を学び、例題や練習課題でプログラム作成を行うことでプログラミングの理解を深める。					
<成績基準・評価基準> 授業などの課題評価、出席率、授業態度を考慮して評価する。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名	ホムパ-ヅ 作成Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考
1	文法と基本機能 19 (オブジェクトとは)	
2	文法と基本機能 20 (オブジェクト演習)	
3	文法まとめ	
4	文法演習問題	
5	JavaScript のイベント 1 (イベントとイベントハンドラ)	
6	JavaScript のイベント 2 (演習問題)	
7	JavaScript でのフォーム操作 1 (入力内容の取得と出力)	
8	JavaScript でのフォーム操作 2 (演習問題)	
9	日時の操作 1 (Date オブジェクトについて)	
10	日時の操作 2 (年月日と日時の表示)	
11	日時の操作 3 (12 時間時計を作ってみよう)	
12	日時の操作 4 (Date オブジェクト演習問題)	
13	文字列操作 1 (String オブジェクトについて)	
14	文字列操作 2 (文字列型と数値型の違い)	
15	文字列操作 3 (文字列型を数値型へ変換(parseInt())メソッド)	
16	文字列操作 4 (演習問題)	
17	数学オブジェクト 1 (Math オブジェクトについて)	
18	数学オブジェクト 2 (Math オブジェクトのプロパティ)	
19	数学オブジェクト 3 (小数点以下切り捨て表示をする)	
20	数学オブジェクト 4 (乱数の生成 Math.random()メソッド)	
21	数学オブジェクト 5 (Math.random()を使ったゲーム作成)	
22	数学オブジェクト 6 (演習問題)	
23	タイマー処理 1 (タイマー処理について)	
24	タイマー処理 2 (Date オブジェクトとタイマーメソッド)	
25	タイマー処理 3 (カウントダウンタイマーを作る)	
26	タイマー処理 4 (演習問題)	
27	ブラウザを操作する 1 (URL の操作, プール属性の設定)	
28	ブラウザを操作する 2 (表示中のページから別ページへ移動)	
29	画像操作 1 (サムネイルのクリックによる画像切り替え)	
30	画像操作 2 (簡易スライドショーを作ってみる)	
31	jQuery 入門 1 (jQuery の基本, 要素の取得と属性操作)	
32	jQuery 入門 2 (アニメーション効果を使ったページ表示)	