

授業科目名	eスポーツ実習Ⅱ	科目コード	527		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学年	1年
担当教員	松元 士温				
	実務経験教員 ( <input checked="" type="radio"/> 有 ) ・ 無 ) 実務経験内容 eスポーツプレイヤー、チーム運営、講師				
開講時期 1コマ90分	前期・ <input checked="" type="radio"/> 後期・通年・特別講義・その他			授業コマ数	32コマ
	<input checked="" type="radio"/> 必須・選択・選択必須			時間数	64時間
使用 テキスト1	書名				
	著者				
	出版社				
使用 テキスト2	書名				
	著者				
	出版社				
参考図書	ゲーム実習基礎				
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義・演習・ <input checked="" type="radio"/> 実習・実験・その他 ( )				
<授業の目的・目標> 前期で学び身につけた内容を実践していく。 勝利するための戦術や考え方を身につける。					
<授業の概要・授業方針> 操作を学ぶ, 実習, 振り返り (講師による指摘) を繰り返し, 勝つためのスキルを身につける。					
<成績基準・評価基準> 授業態度, 出席状況, 課題 (実習) 評価 等 各項目に於いて, 4段階の評価 (優, 良, 可, 不可) を行い, 最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		eスポーツ実習 I
回	授業内容	備考
1	【VALORANT】実習1	
2	【VALORANT】実習2	
3	【VALORANT】実習3	
4	【VALORANT】実習4	
5	【VALORANT】実習5	
6	【VALORANT】実習6	
7	【VALORANT】実習7	
8	【VALORANT】実習8	
9	【VALORANT】実習9	
10	【VALORANT】実習10	
11	【VALORANT】実習11	
12	【VALORANT】実習12	
13	【VALORANT】実習13	
14	【VALORANT】実習14	
15	【VALORANT】実習15	
16	【VALORANT】実習16	